

Protokollauszug

aus der Sitzung der Stadtvertretung Grevesmühlen vom 26.05.2025

Top 10 1. Änderung des Bebauungsplans Nr. 22 „Ton Weide“ der Stadt Grevesmühlen - Abwägungs- und Satzungsbeschluss VO/12SV/2025-2224

Sachverhalt:

Die Stadtvertretung der Stadt Grevesmühlen hat am 02.12.2024 den Entwurf der 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 22 gebilligt. Der Entwurf wurde in der Zeit vom 17.12.2024 bis zum 24.01.2025 veröffentlicht. Zeitgleich fand die Beteiligung der Behörden und sonstiger Träger öffentlicher Belange statt.

Die eingegangenen Stellungnahmen wurden überprüft und folgende Punkte wurden im Rahmen der Abwägung berücksichtigt:

1. Änderung des Planverfahrens, jetzt wird die 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 22 als Bebauungsplan nach § 13a BauGB weitergeführt.

2. Anpassung der Emissionskontingente

3. Aufnahme von weiteren artenschutzrechtlichen Hinweisen und Festsetzungen

4. Anpassung der Planzeichnung:

· Herausnahme der Straßenverkehrsflächen und der Bahnanlagen

· Teilung der festgesetzten Gewerbeflächen in GE 1, GE 2 und GE 3

Die Stadtvertretung der Stadt Grevesmühlen kann nun den Satzungsbeschluss fassen und die Begründung inkl. Umweltbericht billigen.

Beschluss:

1. Die Stadtvertretung der Stadt Grevesmühlen hat die während der Beteiligung der Behörden, der sonstigen Träger öffentlicher Belange, der Nachbargemeinden sowie der Öffentlichkeit vorgebrachten Stellungnahmen zur 1. Änderung des Bebauungsplans Nr. 22 „Ton Weide“ mit folgendem Ergebnis geprüft: s. Anlage.

2. Die Stadtvertretung der Stadt Grevesmühlen beschließt die 1. Änderung des Bebauungsplans Nr. 22 „Ton Weide“ gemäß § 10 BauGB als Satzung. Die Begründung inkl. Umweltbericht wird gebilligt.

3. Der Bürgermeister wird beauftragt, die 1. Änderung des Bebauungsplans Nr. 22 „Ton Weide“ gemäß Hauptsatzung der Stadt Grevesmühlen ortsüblich bekannt zu machen.

4. Die Anlagen sind Bestandteil dieses Beschlusses.

Abstimmungsergebnis:

Gesetzl. Anzahl der Vertreter:	22
→ davon anwesend:	17
Ja-Stimmen:	17
Nein-Stimmen:	0
Enthaltungen:	0