

Stadt Grevesmühlen

Vorlage öffentlich

VO/12SV/2024-2047

öffentlich

Antrag der Fraktion DIE LINKE - Anzeigetafel für die Sport- und Mehrzweckhalle der Stadt Grevesmühlen

<i>Organisationseinheit:</i> Haupt- und Ordnungsamt <i>Sachbearbeiter:</i> Inka Berg	<i>Datum</i> 13.05.2024 <i>Verfasser:</i>
---	---

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Geplante Sitzungstermine</i>	<i>Ö / N</i>
Stadtvertretung Grevesmühlen (Entscheidung)	03.06.2024	Ö

Beschlussvorschlag

Die Stadtvertretung Grevesmühlen beschließt die Anschaffung einer neuen Anzeigetafel für die Sport- und Mehrzweckhalle der Stadt Grevesmühlen.

Sachverhalt

In der Sport- und Mehrzweckhalle der Stadt Grevesmühlen finden neben Schul- und Vereinssport regelmäßige Sportveranstaltungen sowie Konzerte, Messen, Feste etc. statt. Für viele Veranstaltungen ist der Einsatz der Anzeigetafel von Vorteil, um beispielsweise Spielstände und verbliebene Zeit eines Spieles zu visualisieren. Die aktuelle Anzeigetafel in der Sport- und Mehrzweckhalle der Stadt Grevesmühlen ist mittlerweile in die Jahre gekommen, worauf auch fehlerhafte Pixel hindeuten. Eine Neuanschaffung einer digitalen Tafel, welche möglicherweise auch Informationen zu Veranstaltungen wie z.B. Zeitabläufe oder Hinweise einblenden kann und eine Bedienung über WLAN bietet, wäre ein zeitgemäßer Schritt. In Abstimmung mit den oben genannten Nutzerinnen und Nutzern könnte eine Auswahl einer neuen Anzeigetafel, welche den Bedürfnissen aller gerecht wird, erfolgen. Verschiedene Sportartikelhersteller bieten ein breites Spektrum für Anzeigetafeln, welche eine Auswahl erleichtert. Eine neue Anzeigetafel wäre eine Bereicherung der Sport- und Mehrzweckhalle der Stadt Grevesmühlen.

Finanzielle Auswirkungen

Die Finanzierung erfolgt aus der Kostenstelle Vereinsführung, Jugend und Soziales. Die Kosten sollten 5.000,00 € nicht überschreiten. Neben den einmaligen Anschaffungskosten ergeben sich geringe bis keine laufenden Kosten.

Anlage/n

1	Antrag SVS (2024-06-03) (öffentlich)
---	--------------------------------------